

Beispiel 1: Klasse Name (24 Punkte)

Schreiben Sie eine Klasse Name und deren Konstruktoren und überladene Operatoren laut folgender Definition

```
class Name {
    private: char *name;

    public: Name(void);
           Name(char*);
           Name(const Name&);
           ~Name();
           const Name &operator=(const Name&);
           const Name &operator=(char*);
           char &operator[](unsigned int);
           friend ostream &operator<<(ostream&, const Name&);
           friend istream &operator>>(istream&, Name&);
}
```

Wichtig für die Aufgabe ist es ein getrenntes Header- und Sourcefile zu erstellen und mittels eines Testprogrammes Ihre Implementierung ausführlich zu testen.

Standards:

Es gelten die üblichen Standards.

Abgabe: bis 9.12. 0:00 Uhr elektronisch (*Verzeichnis uebung3 einrichten und in gezippter Form abgeben!*) und am 10.12. zu Beginn des Praktikums auf Papier (Listing der Quelldateien).